

STAR WARS™

DESTINY

New Destiny
Hungary



HOLOKRON:
STANDARD FORMÁTUM

New Destiny Hungary: Standard Holokron

Használható kártyák:

- Vad Horizontok
- Újranyomás lista¹
- Császári Elit
- A Hatalom Ígérete!
- A Galaxis Peremén!
- A Végzet Fonala!
- A Köztársaság bukása!
- Jedi históriák!
- Valószínűtlen társak
- Mortis Istenei
- Dagobah-i utazás
- Jedi túlélő
- Hősök és legendák
- Andor
- A Sithek öröksége
- A Régi Köztársaság történetei
- Megváltás és visszatérés
- Sorsok Csátája

Átpontozások

Bendu 14/16

Rukh 10/12

Yoda (VH) 19/24/30

Alternatív korlátozott lista

Minden sorból csak egy kártyát tehetsz a csapatodba vagy paklidba és a sorban szereplő többi kártya nem szerepelhet benne (a pakliépítés szabályainak megfelelő számú példányt használhatsz abból a kártyából).

- A Jedi Templom ostroma (AKB95) – Anakin meghalt (AKB8)
- Egy hős kötelessége (AGP62) – Yoda (VH96)
- Yoda (VH96) – Juyo Technika (VH180)

Errata:

A Jedi Templom ostroma (AKB95)

„Akció – Ha egy ellenfél sem irányít Ifjút, tedd félre ezt a tervet, hogy 8 védhetetlen sebzést okoz egy karakternek és kapsz 2 erőforrást.”

Sith Császár (MV#20)

Új képesség: Játssz ki egy Kék eseményt a kezedből vagy a dobott lapjaid közül, csökkentve a költségét 2-vel! Ezután tedd félre azt a lapot!

Tarkin (VH#42)

Új képesség: A csapatod tartalmazhat további 2 tervet. Csökkentsd a pontértéket minden terveden 1-gyel. Minden tervednek különbözőnek kell lennie.

Lap altípusok:

DARTH BANE (TK1) SITH - ŐS

A TERMÉSZET HARAGJA (VH144) ESEMÉNY - KATASZTRÓFA

DIN DJARIN (VH120) FEJVADÁSZ – MANDALÓRI

NIEN NUNB (VH119) GAZFICKÓ - PILÓTA

¹ Lásd 3. oldalon

Szabálypontosítások, szabálykiegészítések:

„Ezt a kockát...” utasítás: Ha egy kártyahatás az előbbi módon hivatkozik egy kockára, akkor az mindig csak egy kockára vonatkozik, akkor is, ha az adott kockából 2 vagy több található a kockakészletedben. Pl. „Távolítsd el ezt a karakterkockát, hogy újradobhass legfeljebb 2 kockát.”

Yoda (#VH96): A karakter szimbólum nélküli kockaoldalai más kockáidon lévő szimbólumokat tud felvenni, mikor felhasználod őket. Ugyanakkor a szimbólum nélküli oldalak viszonylagos védettségnek örvendenek különböző kártyahatásokkal szemben. A szimbólum nélküli oldal nem számít szimbólumnak (míg az üres oldal igen), tehát ha egy olyan lap, mint például a Rejtett indíték azt mondja, hogy „válassz egy szimbólumot és dobj újra egy kockát, majd távolítsd el, ha a kiválasztott szimbólumot dobta”, az ellenfél nem választhatja a szimbólum nélküli oldalt, mivel annak nincs szimbóluma.

Pilóta és járművezetés: A játékban szereplő minden **pilóta** altípussal rendelkező karakter automatikusan megkapja a **járművezetés** képességet.

Játékmechanikát megakasztó hatások: „Ha egy hatás következtében olyan játékmechanikát megakasztó hatások sorozata következne be, aminek eredményeként a játék nem tud előre haladni, a hatás semlegesítésre kerül és helyette passznak számít.”

Újranyomás lista

(Az alábbi lista lapjai a standard formátum részét képezik és használhatók pakliépítés során.)

Awakenings – Ébredések

- Probe (AWK72) – Kutasz
- The Best Defense... (AWK75) – A legjobb védekezés...
- Intimidate (awk84) - Megfélemlítés
- Logistics (AwK142) – Logisztika

- Darth Vader's Lightsaber (atg16) - Darth Vader fénykardja
- Jyn Erso's Blaster (AtG87) – Jyn Erso Pisztolya

Allies of Necessity – Kényszerű Szövetségesek

- Count Dooku's Lightsaber (AON2) – Dooku gróf fénykardja

Legacies – Örökség

- Clone Trooper (Leg38) – Klónkatona
- Crush the Rebellion (leg85) - A lázadók megsemmisítése

Convergence – Konvergencia

- Isolation (CON10) – Elkülönítés
- No Mercy (Con11) – Nincs kegyelem
- Palpatine's Lightsaber (CON16) – Palpatine fénykardja
- Fight Dirty (CON44) – Aljas harcmódor
- Hunt Them Down (CON46) – Találják meg őket!
- Crime Lord (CON49) – Alvilági vezér
- Defensive Stance (CON61) – Védekező állás
- Mace Windu's Lightsaber (CON70) – Mace Windu fénykardja
- Field Medic (CON78) – Szanitőr

Way of the Force – Az Erő útja

- Lack of faith (wotf7) - Hitetlen beszéd
- Rex's Blaster Pistol (WotF87) – Rex Sugárvetője
- Darksaber (wotf142) – Sötétkard

Across the Galaxy – A galaxison át

- Darth Vader's Meditation Chamber (atg10) - Darth Vader meditációs kamrája

- Draw Attention (CON94) – Figyelemelterelés
- Circle of Shelter (CON107) – Oltalmazó kör
- Deflecting Slash (CON108) – Elterítő csapás
- Use The Force (CON112) – Használd az Erőt
- It Binds All Things (CON116) – Ami mindent összetart
- Lightsaber (CON118) – Fénykard
- Soresu Mastery (CON119) – Soresu Technika
- Soresu Training (CON120) – Soresu Képzés
- Squad Tactics (CON131) – Csapattaktika
- Tech Team (CON136) – Technikus csapat
- Electroshock (CON144) – Elektrosokk
- Truce (CON149) – Fegyverszünet
- Unpredictable (CON150) – Kiszámíthatatlanság
- Block (CON163) – Hárítás
- Dodge (CON164) – Kitérés
- Unshackle (CON167) – Kiszabadítás
- Command Center – Lothal (CON173) – Parancsnoki központ

Spark of Hope – A Remény Szikrája

- Armed To The Teeth (SOH42) – Állig fegyverben
- Armor Plating (SOH52) – Páncélzat
- Yoda's Lightsaber (SOH74) – Yoda fénykardja
- Rebel Assault (SOH83) – Lázadó roham
- Han Solo's Blaster (SOH108) – Han Solo sugárvetője
- Draw Closer (SOH116) – Közelebb húzás
- Pushing Slash (SOH118) – Tolócsapás
- Niman Mastery (SOH122) – Niman technika
- Niman Training (SOH123) – Niman képzés
- Aftermath (SOH133) – Utóhatás
- Dead Or Alive (SOH138) – Élve vagy holtan
- Reversal (SOH146) – Fordulat

Covert Missions – Titkos Küldetések

- Darth Bane - Ancient Master (CM1)
- Rule of Two (CM12) A Kettő szabálya
- Death Field (CM16) – Halálos mező
- Loth-Cat and Mouse (CM95) – Loth-macska csel
- Falling Avalanche (CM108) – Lezúduló lavina
- Fluid Riposte (CM) – Könnyed riposzt (CM109)
- Shien Mastery (CM114) – Shien technika
- Shien Training (CM115) – Shien képzés

Forgotten Heroes – Elfeledett hősök

- Luke Skywalker's Lightsaber (EH34) – Luke Skywalker fénykardja

- ARC Trooper (EH69) – ARC gyalogos

Ancient Masters – Ősi mesterek

- Determination Form (ŐM61) – Az elhatározás formája
- Way of the Sarlacc (ŐM62) – A Sarlacc útja
- Shii-Cho Training (ŐM63) – Shii-Cho képzés
- Shii-Cho Mastery (ŐM64) – Shii-Cho Technika

Rise of the Black Sun – A Fekete Nap felemelkedése

- Now You Will Suffer (FNF6) – Most szenvedni fogsz
- Captured (FNF31) – Fogságban
- Lando Calrissian's Blaster Pistol (FNF54) – Lando sugárvetője
- Rescue Mission (FNF60) – Mentőakció
- Aggression Form (FNF64) – Agresszív alak
- Ataru Slash (FNF65) – Ataru vágás
- Ataru Mastery (FNF66) – Ataru technika
- Ataru Training (FNF67) – Ataru képzés
- Scoundrel (FNF78) – Gazfickó